

Joue avec les règles du rugby

Le ballon

Sa forme ovale est même à l'origine du nom qui désigne l'univers du rugby : l'ovalie. Ses dimensions et son poids varient en fonction de l'âge des joueurs.

L'essai

Il est interdit de marquer un essai avec certaines parties du corps, comme la tête, le dos ou les jambes. En revanche, tout essai, marqué avec la partie du corps comprise entre la ceinture et le cou, est accordé. Si tu marques un essai, ton équipe remporte cinq points.

Les poteaux

Cette barre transversale est indispensable. Elle délimite une zone de marque. Quand un joueur fait passer le ballon dans la partie haute des poteaux, son équipe marque des points.

Cela peut être à l'occasion d'un drop : un coup de pied réalisé en plein jeu par le porteur du ballon. Il consiste à botter le ballon après l'avoir laissé rebondir sur le sol. S'il passe dans la partie haute des poteaux, l'équipe remporte trois points.

Ou d'une pénalité. Quand un joueur commet une faute, un joueur de l'équipe adverse peut tirer une pénalité. Si le ballon passe dans la partie haute des poteaux, son équipe marque trois points. Il peut aussi choisir de taper en touche.

Ou enfin d'une transformation, un tir effectué après un essai. La transformation peut rapporter deux points supplémentaires à l'équipe qui la réussit.

Le plaquage

Le plaquage, qui consiste à arrêter le porteur du ballon dans sa course, ne se fait pas de n'importe quelle manière. Il est interdit de saisir l'adversaire au-dessus des épaules. Le plaquage est une action défensive essentielle au rugby.

Les joueurs

Un match de rugby oppose deux équipes de quinze joueurs chacune.

Une équipe est composée de huit avants, de deux demis, de quatre trois-quarts, et d'un arrière. En compétition, sept remplaçants sont présents sur le banc, mais seuls quatre d'entre eux peuvent entrer en cours de match.

Les passes

Il est interdit de faire une passe en avant avec la main. Lorsque tu portes le ballon, tes partenaires doivent, s'ils veulent le recevoir, se placer derrière toi ou, à la limite, juste à ta hauteur.

Le plaquage et le plaquage

Prière de lâcher le ballon ! Une des règles du rugby oblige, en effet, le joueur plaqué au sol à libérer le ballon et à le laisser disponible pour que le jeu puisse se poursuivre.

Les touches

Un joueur ne peut pas sortir du terrain avec le ballon. Une touche est ordonnée par l'arbitre lorsque le ballon ou le joueur qui porte le ballon franchit la ligne.

Voici une touche ! Pour que la remise en jeu du ballon soit valable, il faut que les joueurs de chaque équipe forment deux lignes en face du point de sortie du ballon.

Le terrain

Un terrain de rugby comporte quatre types de lignes : la ligne centrale, la ligne des 40 mètres, celle des 22 mètres et la ligne de but. Chacune a son importance.

C'est sur la ligne centrale que sont donnés les coups de pied d'envoi en début de match et de seconde mi-temps, mais aussi après chaque essai, drop ou pénalité réussi par l'adversaire.

Les phases de remise en jeu du ballon au cours d'un match s'effectuent, très souvent, sur la ligne des 22 mètres. Ces coups de pied de renvoi sont toujours réalisés en drop. Lors d'un coup de pied d'envoi, le ballon doit dépasser la ligne des 40 mètres adverse et tomber dans le champ de jeu. La ligne de but délimite une zone de marque. Lorsqu'un joueur réussit à apporter le ballon dans cette surface, en respectant certaines conditions, il marque un essai pour son équipe.

La mêlée

La mêlée, c'est l'action reine du rugby. Lorsqu'un joueur commet une faute, l'arbitre peut décider d'une mêlée. Une mêlée est formée sur le terrain, quand huit joueurs se joignent à leurs adversaires de façon que les têtes des première ligne soient imbriquées. Cela crée un tunnel dans lequel le demi de mêlée doit introduire le ballon. Le but de la mêlée est de gagner du terrain en talonnant le ballon avec les pieds. C'est tout un métier !